

Pokercrunching

Puh..

Alles fing mit der c't Ausgabe 23 an. Ich las sie, und ein Bekannter auch. Darin ging es um Poker-Algorithmen.

Dann ein paar Tage später kamen wir zufällig auf dieses Thema zu sprechen und der Bekannte meinte, dass die den Monte-Carlo Algorithmus falsch angegangen sind und ihn deshalb unterschätzt haben. Und dass er das mal selber schreiben wolle.

Am Abend kam dann die Anfrage, ob ich für sein Pokerprogram einen Gegner schreiben wolle. Und gestern abend habe ich angefangen. Und ich muss schon sagen... das Grundgerüst ist nicht so schwer - aber eine Strategie zu finden ist nicht so einfach... bisher ist jedes Spiel zu spielen die beste Strategie.. trotz 4 Selektoren, die ich teste. *seufz* Dafür sind die Rechner hier endlich mal nen bisschen ausgelastet ☹

Original vom 13.11.2007

[Thingoftheweek](#), [Imported](#), 2007

From:

<https://tobias-fink.net/> - **Tobis Homepage**

Permanent link:

<https://tobias-fink.net/content/2007/pokercrunching>

Last update: **2022/10/09 01:48**

